

# Корейская национальная игра - Конги нори (гонги)



# Что такое конги нори

- Конги нори, или просто конги (иногда — гонги), — традиционная корейская игра с камешками. Название состоит из двух слов:
  - 공기 (конги), что означает «воздух»;
  - 놀이 (нори) — «игра».
- Участники игры по очереди подбрасывают вверх игральные кости и ловят их в определенной последовательности.
- Первые упоминания об игре встречаются в литературе 30-х годов XIX века, однако считается, что появилась она значительно раньше. Изначально дети использовали для забавы небольшие гладкие камешки, которые легко найти на улице. Сейчас в магазине можно купить специальные яркие фигурки.
- Аналогичные развлечения есть и в других культурах. Например, в Индии играют в гутте, в Непале — в гатти, в Таиланде и африканских странах — в «пять камней». В западном мире похожая игра известна под названием «джекс» (jacks)

# Что нужно для игры гонги

- Чтобы устроить соревнование по конги нори, понадобится всего несколько предметов:
  - ровная поверхность — лучше играть на полу или за большим столом;
  - игральные кости — найдите пять гладких камней одинакового размера (примерно 1,5 см в диаметре) или купите готовый набор. Самый дешевый стоит на «[Озоне](#)» около 240 рублей.
- Также в качестве костей подойдут небольшие пластиковые кубики или другие фигурки. Главное, чтобы они легко помещались в руке и их было удобно ловить.
- Потренироваться можно в одиночку, но гораздо интереснее играть с соперниками. Количество игроков не ограничено.



# Правила игры конги нори

- Игра состоит из пяти этапов, сложность постепенно увеличивается. Задача игрока — успешно пройти все уровни, не допустив ошибок.
- В каждой корейской семье могут по-разному играть в гонги, немного отступая от правил или усложняя их. Мы познакомим вас с классической версией.





# Первый уровень: один за другим

1. Соберите в ладони все пять камней и легонько сбросьте их на ровную поверхность.
  2. Возьмите любой камень и подбросьте его в вверх.
  3. Пока он находится в воздухе, подберите одну из фигурок с игровой поверхности, а затем поймите брошенный камень той же рукой.
  4. Теперь подбросьте вверх любой камень из вашей руки. Второй должен остаться у вас.
  5. Успейте поднять следующую фишку с игровой поверхности и поймать летящий камень. Теперь в вашей ладони три фигурки.
  6. Повторите эти действия для двух оставшихся камней.
- С каждым шагом количество фишек в ладони увеличивается. В итоге нужно собрать все пять.



## Второй уровень: парный захват

- Теперь подобрать все фигурки нужно не за четыре броска, а всего за два.
- 1. Снова разбросайте игровые кости.
- 2. Подбросьте в воздух одну из них.
- 3. Пока она летит, успейте поднять с поля два камня.
- 4. Поймайте летящую кость.
- 5. Подкиньте вверх любой камень из руки.
- 6. Соберите оставшиеся две фигурки и поймайте подброшенный камень.



## Третий уровень: захват трех камней

- Снова всего два броска. Но теперь во время первого нужно подобрать аж три игровые фигуры!  
За второй ход заберите с поля последнюю кость.



## Четвертый уровень: захват четырех камней

1. Сбросьте кости на игровую поверхность.
  2. Возьмите любую из них и подкиньте вверх.
  3. Пока она находится в воздухе, подберите оставшиеся четыре фигурки с поля.
  4. Поймайте подброшенный камень до того, как он успеет приземлиться.
- На этом предпоследний этап завершается. Впереди самый сложный, пятый уровень.





## Пятый уровень: разворот

- Если вы успешно прошли четыре предыдущих раунда, не спешите радоваться победе. Вас ждет испытание посерьезнее. Подбросить и поймать нужно сразу все фигурки, причем не самым обычным способом.
- 1. Постарайтесь подкинуть камни так, чтобы они летели как можно кучнее. Не бросайте слишком высоко.
- 2. Быстро переверните руку ладонью вниз и поймайте тыльной стороной столько костей, сколько сможете.
- 3. Подбросьте вверх камни, лежащие на тыльной стороне ладони.
- 4. Переверните кисть и поймайте фигурки в кулак. Нужно успеть подхватить все камни.



# Переход хода

- ▶ Пройти все уровни нужно без промахов. Если игрок доходит до конца или совершает ошибку, ход переходит к следующему участнику.
- ▶ Неудачными признаются попытки, когда игрок:
  - не успевает поймать камень, подброшенный в воздух;
  - слишком низко опускает руку во время ловли и случайно касается камней, лежащих на поверхности;
  - не ловит ни одного камня во время первого броска на пятом уровне;
  - не успевает поймать все камни, подброшенные с тыльной стороны ладони.
- ▶ Если ни один участник не смог дойти до конца, начинается второй круг. Игроки снова поочередно проходят через пять этапов.



# Подведение итогов

- Итоги подводят среди игроков, которые без ошибок прошли все пять уровней на одном круге. Выигрывает тот, кто набрал больше очков.
- 